



3T GAMES
SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ

SPRAWOZDANIE Z DZIAŁALNOŚCI ZARZĄDU SPÓŁKI

ZA ROK OBROTOWY

OD 1 STYCZNIA 2022 R. DO 31 GRUDNIA 2022 R.

1. Podstawowe informacje ogólne o Spółce

3T GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (dalej: „**Spółka**”) powstała dnia 11 maja 2020 roku w wyniku zawarcia umowy spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, w trybie art. 157¹ Kodeksu spółek handlowych, przy wykorzystaniu wzorca umowy w systemie informatycznym.

Zgodnie z postanowieniami umowy Spółki, 3T GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie została zawiązana na czas nieokreślony.

Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w dniu 13 maja 2020 r.

Przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Spółka jest właścicielem praw lub licencji do gier komputerowych na platformy PC (Steam) oraz Nintendo Switch:

- Ultimate Hunting™;
- Tales of Mathasia;
- Learn & Play: Dino Coloring.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o umowę Spółki.

1.1. Podstawowe dane o Spółce

<i>Firma:</i>	3T GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
<i>Forma prawna:</i>	spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
<i>Siedziba:</i>	Warszawa
<i>Adres:</i>	ul. Marszałkowska 87 lok. 102
<i>Adres poczty elektronicznej:</i>	ceo@3t.games
<i>Adres strony internetowej:</i>	www.3t.games
<i>NIP:</i>	7010981517
<i>REGON:</i>	386058983
<i>KRS:</i>	0000841255

Źródło: Spółka

1.2. Informacje o Zarządzie Spółki

Na dzień 31 grudnia 2022 r. skład Zarządu w Spółce był następujący:

Zarząd Spółki:

- Rafał Aleksander Jelonek – Prezes Zarządu Spółki;

Na dzień sporządzenia i zatwierdzenia niniejszego sprawozdania skład Zarządu w Spółce nie uległ zmianie.

1.3. Struktura udziałowa i kapitał zakładowy

Na dzień 31 grudnia 2022 r. oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura udziałów Spółki była następująca:

Udziałowiec	Liczba udziałów	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
<i>ULTIMATE GAMES S.A.</i>	3000	37,5%	3000	37,5%
<i>Rafał Aleksander Jelonek</i>	190	2,38%	190	2,38%
<i>Pozostali</i>	4810	60,13%	4810	60,13%
RAZEM:	8000	100%	8000	100%

*w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 400.000,00 zł (słownie: czterysta tysięcy złotych) i dzieli się na 8.000 (słownie: osiem tysięcy) udziałów, z których każdy ma wartość nominalną 50,00 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych zero groszy).

1.4. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na dzień 31 grudnia 2022 r. i na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie posiadała jednostek zależnych.

Na dzień 31 grudnia 2022 roku i na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka wchodziła w skład Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie, jako jednostka zależna, w której Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie, jako jednostka dominująca, posiada 37,50% w kapitale zakładowym Spółki.

W skład Grupy Kapitałowej Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie wchodzi jednostki zależne, wyceniane metodą praw pełnych, oraz jednostki stowarzyszone, na które jednostka dominująca wywiera znaczący wpływ, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzanym przez jednostkę dominującą wyceniane są metodą praw własności.

2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

2.1. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym 2022

W okresie od dnia 01.01.2022 r. do dnia 31.12.2022 r. nie wystąpiły istotne zdarzenia wpływające na działalność Spółki.

2.2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki w okresie od dnia 31.12.2022 r. do dnia zatwierdzenia sprawozdania

W okresie od dnia 31.12.2022 r. do dnia sporządzenia i podpisania przez Zarząd niniejszego sprawozdania miało miejsce następujące zdarzenie, które może istotnie wpłynąć na działalność Spółki:

- [1] Spółka dokonała zgłoszenia projektu w postaci gry komputerowej pod tytułem „Ultimate Hunting™” do „Programu Wsparcia Gier Wideo” realizowanego przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych. Spółka zawnioskowana o wsparcie w wysokości: 400 000,00 zł. Wniosek przeszedł pozytywnie ocenę formalną i został skierowany do dalszej oceny.

3. Przewidywany rozwój jednostki

Spółka zamierza kontynuować prowadzoną dotychczas działalność gospodarczą w zakresie produkcji i wydawnictwa gier komputerowych, jak również prowadzić usługi outsourcingowe w zakresie tworzenia gier wideo oraz portowania gier na konsole.

4. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

5. Sytuacja finansowa i majątkowa Spółki

5.1 Aktualna sytuacja finansowa i majątkowa Spółki

Na dzień 31.12.2022 r. wysokość kapitałów własnych wyniosła 2.168.630,55 zł (słownie: dwa miliony sto sześćdziesiąt osiem tysięcy sześćset trzydzieści złotych 55/100). Na dzień 31.12.2021 r. wysokość kapitałów własnych wyniosła 2.590.586,32 zł (słownie: dwa miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy pięćset osiemdziesiąt sześć złotych 32/100).

Zobowiązania krótkoterminowe na dzień 31.12.2022 r. wyniosły 58.496,01 zł (słownie: pięćdziesiąt osiem tysięcy czterysta dziewięćdziesiąt sześć złotych 01/100). Zobowiązania krótkoterminowe na dzień 31.12.2021 r. wyniosły 22.214,29 zł (słownie: dwadzieścia dwa tysiące dwieście czternaście złotych 29/100).

Wartość aktywów trwałych na dzień 31.12.2022 r. wyniosła 22.365,46 zł (słownie: dwadzieścia dwa tysiące trzysta sześćdziesiąt pięć złotych 46/100). Wartość aktywów trwałych na dzień 31.12.2021 r. wyniosła 34.564,90 zł (słownie: trzydzieści cztery tysiące pięćset sześćdziesiąt złotych 90/100).

Aktywa na dzień 31.12.2022 r. wyniosły 2.827.126,56 zł (słownie: dwa miliony osiemset dwadzieścia siedem tysięcy sto dwadzieścia sześć złotych 56/100). Aktywa na dzień 31.12.2021 r. wyniosły 2.692.942,67 zł (słownie: dwa miliony sześćset dziewięćdziesiąt dwa tysiące dziewięćset czterdzieści dwa złote 67/100).

Pasywa na dzień 31.12.2022 r. wyniosły 2.827.126,56 zł (słownie: dwa miliony osiemset dwadzieścia siedem tysięcy sto dwadzieścia sześć złotych 56/100). Pasywa na dzień 31.12.2021 r. wyniosły 2.692.942,67 zł (słownie: dwa miliony sześćset dziewięćdziesiąt dwa tysiące dziewięćset czterdzieści dwa złote 67/100).

Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na dzień 31.12.2022 r. wyniosły 2.614.342,72 zł (słownie: dwa miliony sześćset czternaście tysięcy trzysta czterdzieści dwa złote 72/100). Przychody netto ze sprzedaży i

zrównane z nimi na dzień 31.12.2021 r. wyniosły 969.885,45 zł (słownie: dziewięćset sześćdziesiąt dziewięć tysięcy osiemset osiemdziesiąt pięć złotych 45/100).

W roku obrotowym 2022 Spółka osiągnęła stratę netto w wysokości 421.955,77 zł (słownie: czterysta dwadzieścia jeden tysięcy dziewięćset pięćdziesiąt pięć złotych 77/100). W roku obrotowym 2021 Spółka osiągnęła stratę netto w wysokości 361.615,14 zł (słownie: trzysta sześćdziesiąt jeden tysięcy sześćset piętnaście złotych 14/100).

5.2. Przewidywana sytuacja finansowa i majątkowa Spółki

W kolejnych latach obrotowych Spółka zamierza zwiększyć przychody i zysk, między innymi poprzez:

- wydanie gier będących obecnie w produkcji;
- podpisanie umów wydawniczych dla gry „Ultimate Hunting™”;
- otrzymanie dotacji z budżetu państwa i/lub podmiotów zewnętrznych.

6. Udziały własne

Jednostka nie posiada udziałów własnych, w tym nie nabywała ani nie zbywała odpłatnie lub nieodpłatnie takich udziałów w okresie sprawozdawczym.

7. Oddziały (zakłady) jednostki

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

8. Instrumenty finansowe

W okresie od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

9. Czynniki ryzyka Spółki

W swojej działalności Spółka definiuje następujące główne czynniki ryzyka:

- wzrost kosztów produkcji i prowadzenia działalności (wyższe płace, inflacja),
- dynamiczna zmiana sytuacji makroekonomicznej o zasięgu globalnym poprzez trudne do przewidzenia czynniki np. wojna, wzrost inflacji, czy pandemia, premiery konkurencyjnych gier komputerowych,
- zmiany kursu walut,
- słaby odbiór graczy wydanych gier,
- nieukończenie gier w planowanym terminie,
- zwiększenie konkurencyjności na rynku gier poprzez nowe zespoły deweloperskie,
- wzrost stóp procentowych,
- dynamiczne zmiany trendów na rynku gier.

10. Opis czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Spółka jest na nie narażona

Ryzyko walutowe

Ze względu na fakt, iż Spółka ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast część przychodów jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walutowych. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów EUR/PLN oraz USD/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Ryzyko na tym polu występuje głównie w odniesieniu do należności.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego (zmiana trendów lub negatywny odbiór przez graczy)

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością oraz istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Spółki, ze względu na czynniki, których nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki.

Ryzyko zmiany cen

Z uwagi na zakres prowadzonej przez Spółkę działalności Spółka nie jest bezpośrednio narażona na ryzyko związane z niekorzystnymi zmianami cen materiałów i surowców do produkcji zużywanych przez Spółkę lub produktów i usług przez nią sprzedawanych.

Niemniej Spółka na bieżąco monitoruje zmiany cen i trendów na rynku, a także zmiany przepisów, które charakteryzują się dużą częstotliwością, gdyż od ww. zmian zależne są koszty produkcji lub wytwarzania przez Spółkę jej produktów, w szczególności koszt wynagrodzeń twórców.

Ryzyko kredytowe

Spółka zawiera transakcje tylko z renomowanymi firmami o dobrej zdolności kredytowej. Ponadto, dzięki bieżącemu monitorowaniu stanów należności, narażenie Spółki na ryzyko nieściągalnych należności jest nieznaczne.

W odniesieniu do innych aktywów finansowych Spółki, obejmujących m.in. środki pieniężne lub ich ekwiwalenty, ryzyko kredytowe powstaje w wyniku niemożności dokonania zapłaty przez drugą stronę umowy, a maksymalna ekspozycja na to ryzyko równa jest wartości bilansowej tych instrumentów.

Ryzyko istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych

Spółka na bieżąco monitoruje ryzyka związane z możliwością zakłóceń przepływów pieniężnych oraz ryzyka utraty płynności. W celu minimalizacji tych ryzyka, Spółka utrzymuje środki pieniężne na bezpiecznym poziomie.

Ryzyko utraty płynności finansowej

Spółka może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Spółka jest także narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są jej produkty. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje ryzyko braku funduszy, jednak ze względu na aktualną pozycję finansową Spółki ryzyko to jest nieznaczne.

Ryzyko zmiany regulacji prawnych

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Spółki potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje prawa podatkowego. Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością postanowień oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Spółkę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Spółkę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Spółki, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Spółki należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

Ryzyka losowe, związane m.in. ze stanem pandemii lub konfliktami zbrojnymi

Pod koniec 2019 r. po raz pierwszy pojawiły się wiadomości z Chin dotyczące koronawirusa. W pierwszych miesiącach 2020 r. wirus rozprzestrzenił się na całym świecie, a jego negatywny wpływ nabrał dynamiki. Chociaż w chwili publikacji niniejszego sprawozdania finansowego sytuacja ta wciąż się zmienia, do tej pory kierownictwo jednostki nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw jednostki, jednak nie można przewidzieć przyszłych skutków. Kierownictwo Spółki nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Spółki. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Spółka będzie nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Spółki.

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność i sytuację majątkową Spółki. W dacie zatwierdzenia niniejszego sprawozdania ww. sytuacja nie ma negatywnego wpływu na sytuację finansową Spółki.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Spółka, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umów o świadczenie usług czy umów o dzieło. Zawierane przez Spółkę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Spółkę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Spółkę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”.

Z uwagi na powyższe, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Spółki

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Spółki bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez

konsumentów produktów Spółki w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Spółki oraz wyniki finansowe.

Spółka zabezpiecza swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem, poprzez zastosowanie istniejących technologii oraz korzystają z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstanie programów komputerowych, umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Spółka nie może zapewnić, że stosowanie przez nią zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa, są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Spółki duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Spółkę i szybkiego dostosowania się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Spółki nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Spółki, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Spółki, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Spółki stanowią ogólnoswiatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się z zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Spółkę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

11. Wskaźniki finansowe

Wskaźnik bieżącej płynności

na dzień 31.12.2021 r.	na dzień 31.12.2022 r.
119,67	47,95

Wskaźnik zadłużenia ogólnego

na dzień 31.12.2021 r.	na dzień 31.12.2022 r.
0,01	0,23

Wskaźnik rentowności sprzedaży (ROS)

na dzień 31.12.2021 r.	na dzień 31.12.2022 r.
-3,63	-0,78

Sprawozdanie Zarządu z działalności 3T GAMES sp. z o.o.

01.01.2022 – 31.12.2022

Data i miejsce sporządzenia sprawozdania:

Warszawa, dnia 31 marca 2023 roku

Rafał Aleksander Jelonek – Prezes Zarządu