



3T GAMES
SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI

ZA ROK OBROTOWY

OD 1 STYCZNIA 2021 R. DO 31 GRUDNIA 2021 R.

Warszawa, dnia 7 czerwca 2022 roku

1. Informacje ogólne o Spółce

3T GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (dalej: „**Spółka**”) powstała dnia 11 maja 2020 roku w wyniku zawarcia umowy spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, w trybie art. 157¹ Kodeksu spółek handlowych, przy wykorzystaniu wzorca umowy w systemie informatycznym.

Zgodnie z postanowieniami umowy Spółki, 3T GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Spółki mieści się w Warszawie przy ul. Marszałkowskiej 87 lok. 102.

Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000841255 w dniu 13 maja 2020 r.

Spółka posiada numer REGON: 386058983 oraz NIP: 7010981517.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o umowę Spółki.

Przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Na dzień 31 grudnia 2021 r. oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania skład zarządu w Spółce był następujący:

- **Zarząd Spółki:**

- Rafał Aleksander Jelonek – Prezes Zarządu Spółki.

Na dzień 31 grudnia 2021 r. oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura udziałów Spółki była następująca:

Udziałowiec	Liczba udziałów	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
<i>ULTIMATE GAMES S.A.</i>	3000	37,5%	3000	37,5%
<i>Rafał Aleksander Jelonek</i>	190	2,38%	190	2,38%
<i>Pozostali</i>	4810	60,13%	4810	60,13%
RAZEM:	8000	100%	8000	100%

*w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 400.000,00 zł (słownie: czterysta tysięcy złotych) i dzieli się na 8.000 (słownie: osiem tysięcy) udziałów, z których każdy ma wartość nominalną 50,00 zł (słownie: pięćdziesiąt złotych zero groszy).

2. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na dzień 31 grudnia 2021 r. Spółka nie posiadała jednostek zależnych.

Na dzień 31 grudnia 2021 roku Spółka wchodziła w skład grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie, jako jednostka zależna od Ultimate Games S.A., której skonsolidowane sprawozdanie finansowe publikowane jest przez jednostkę dominującą Ultimate Games S.A.

W skład grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. na dzień 31 grudnia 2021 roku wchodziły następujące:

Jednostki zależne

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.12.2021	31.12.2020
3T Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,50%	60%
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,98%	51,38%
Kapi Kapi Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	49,00%	-
Ultimate Games Mobile S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,00%	-

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Ultimate Games S.A. jest nieograniczony. Spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Ultimate Games S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.12.2021	31.12.2020
Ultimate VR S.A. (d. Ultimate VR sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	20,75%	39,00%
ConsoleWay S.A. (d. QUANTUM S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,16%	31,47%
Demolish Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	38,26%	44,98%
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	44,58%	43,77%
UF GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,04%	32,04%
100 Games sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	39,04%	48,00%
GOLDEN EGGS STUDIO S.A. (d. Golden Eggs Studio sp. z o.o.)	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	31,82%	35,00%
GRANDE GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,00%	-

NPC GAMES S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	32,56%	-
ULTIMATE GAMES MARKETING S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,00%	-
G11 S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	31,00%	-
ULTIMATE LICENSING sp. z o. o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	40,00%	-

Ponadto na dzień 31 grudnia 2021 roku Ultimate Games S.A. wchodziła w skład grupy kapitałowej PlayWay S.A., jako jednostka zależna od PlayWay S.A., której skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A.

3. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W okresie od dnia 01.01.2021 r. do dnia 31.12.2021 r. istotnym zdarzeniem wpływającym na działalność Spółki była zapowiedź gry „Ultimate Hunting”.

Po zakończeniu roku obrotowego 2021 r. **nie wystąpiły** istotne zdarzenia wpływające na działalność Spółki.

4. Przewidywany rozwój Spółki

Spółka zamierza kontynuować prowadzoną dotychczas działalność gospodarczą w zakresie produkcji i wydawnictwa gier komputerowych.

W 2022 roku Spółka planuje dokonać publikacji na STEAM karty produktu gry pod tytułem „Ultimate Hunting” i rozpocząć działania marketingowe w celu zbudowania bazy odbiorców.

5. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

6. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

Na dzień 31.12.2020 r. wysokość kapitałów własnych wyniosła **3.251.201,46 zł** (słownie: trzy miliony dwieście pięćdziesiąt jeden tysięcy dwieście jeden złotych czterdzieści 6/100). Na dzień 31.12.2021 r. wysokość kapitałów własnych wyniosła **2.590.586,32 zł** (słownie: dwa miliony pięćset dziewięćdziesiąt tysięcy pięćset osiemdziesiąt sześć złotych 32/100).

Zobowiązania krótkoterminowe na dzień 31.12.2020 r. wyniosły **844,34 zł** (słownie: osiemset czterdzieści cztery złote 34/100). Zobowiązania krótkoterminowe na dzień 31.12.2021 r. wyniosły **22.214,29 zł** (słownie: dwadzieścia dwa tysiące dwieście czternaście złotych 29/100).

Wartość aktywów trwałych na dzień 31.12.2020 r. wyniosła **0,00 zł** (słownie: zero złotych 0/100). Wartość aktywów trwałych na dzień 31.12.2021 r. wyniosła **34.564,90 zł** (słownie: trzydzieści cztery tysiące pięćset sześćdziesiąt złotych 90/100).

Aktywa na dzień 31.12.2020 r. wyniosły **3.252.322,05 zł** (słownie: trzy miliony dwieście pięćdziesiąt dwa tysiące trzysta dwadzieścia dwa złote 5/100). Aktywa na dzień 31.12.2021 r. wyniosły **2.692.942,67 zł** (słownie: dwa miliony sześćset dziewięćdziesiąt dwa tysiące dziewięćset czterdzieści dwa złote 67/100).

Pasywa na dzień 31.12.2020 r. wyniosły **3.252.322,05 zł** (słownie: trzy miliony dwieście pięćdziesiąt dwa tysiące trzysta dwadzieścia dwa złote 5/100). Pasywa na dzień 31.12.2021 r. wyniosły **2.692.942,67 zł** (słownie: dwa miliony sześćset dziewięćdziesiąt dwa tysiące dziewięćset czterdzieści dwa złote 67/100).

Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na dzień 31.12.2020 r. wyniosły **113.544,55 zł** (słownie: sto trzysta pięćset czterdzieści cztery złote 55/100). Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na dzień 31.12.2021 r. wyniosły **969.885,45 zł** (słownie: dziewięćset sześćdziesiąt dziewięć tysięcy osiemset osiemdziesiąt pięć złotych 45/100).

W roku obrotowym 2020 Spółka osiągnęła stratę netto w wysokości **47.798,54 zł** (słownie: czterdzieści siedem tysięcy siedemset dziewięćdziesiąt osiem złotych 54/100). W roku obrotowym 2021 Spółka osiągnęła stratę netto w wysokości **361 615,14 zł** (słownie: trzysta sześćdziesiąt jeden tysięcy sześćset piętnaście złotych 14/100).

W kolejnych latach obrotowych Spółka zamierza zwiększyć przychody i zysk, między innymi poprzez wydanie gry „Ultimate Hunting”.

7. Udziały własne

Jednostka nie posiada udziałów własnych.

8. Oddziały (zakłady) Spółki

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

9. Instrumenty finansowe

W okresie od 11 maja 2021 r. do 31 grudnia 2021 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

10. Istotne czynniki ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu Spółka jest na nie narażona

Ryzyko walutowe

Ze względu na fakt, iż Spółka ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast część przychodów jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walutowych. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów EUR/PLN oraz USD/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Ryzyko na tym polu występuje głównie w odniesieniu do należności.

Ryzyko zmienności stóp procentowych

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie posiada umów kredytowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Spółka podejmie decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Spółka nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

Ryzyko związane z regulacjami prawnymi

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Spółki potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych. W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Spółka na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Spółkę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Spółkę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Spółkę interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez nią usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Spółki, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Spółki należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Spółka może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Spółka jest narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Spółka w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonuje analizy struktury finansowania Spółki, a także dba o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością oraz istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Spółki, ze względu na czynniki, których nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki.

Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Spółka jest narażona na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne, epidemie i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Spółki albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Spółka jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Spółkę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu.

Przychody i wyniki Spółki mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów). Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł.

Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Spółka, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umów o świadczenie usług czy umów o dzieło. Zawierane przez Spółkę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Spółkę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w

odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Spółkę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich koniecznym jest dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”.

Z uwagi na powyższe, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Spółki

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Spółki bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Spółki w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Spółki oraz wyniki finansowe.

Spółka zabezpiecza swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem, poprzez zastosowanie istniejących technologii oraz korzystają z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstanie programów komputerowych, umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Spółka nie może zapewnić, że stosowanie przez nią zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa, są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Spółki duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Spółkę i szybkiego dostosowania się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Spółki nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Spółki, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Spółki, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia

Swoiste zagrożenie dla działalności Spółki stanowią ogólnoświatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się z zmniejszeniem popytu na

produkty oferowane przez Spółkę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki.

Ryzyko związane ze stanem epidemii oraz pandemii

Rozprzestrzenianie się koronawirusa SARS-CoV-2 spowodowało negatywne skutki dla globalnej gospodarki. W dalszej perspektywie może to prowadzić do zmian w obszarze decyzji zakupowych konsumentów i powodować spadek popytu na ogólnie zdefiniowaną rozrywkę. Jednocześnie wprowadzone w wielu krajach ograniczenia wpłynęły na wzrost popularności gier wideo. Spółka podejmuje działania minimalizujące wpływ pandemii. Dodatkowo, sprzedaż produktów i usług Spółki odbywa w znacznym stopniu za pomocą kanałów cyfrowych, co niweluje potencjalne negatywne skutki związane z obostrzeniami mobilności konsumentów. Kierownictwo Spółki nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Spółki. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Spółka będzie nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Spółki.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie zidentyfikowała realnego zagrożenia dla jej działalności. Spółka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Spółki na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów. Spółka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Spółka, nie jest bezpośrednio narażona na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Spółka na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Spółki i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Spółki.

11. Kluczowe finansowe wskaźniki efektywności związane z działalnością Spółki

Wskaźnik bieżącej płynności na dzień 31.12.2021 r.

<i>119,67</i>
Wskaźnik zadłużenia ogólnego na dzień 31.12.2021 r.
<i>0,01</i>
Wskaźnik rentowności sprzedaży (ROS) na dzień 31.12.2021 r.
<i>-3,63</i>

Rafał Aleksander Jelonek
Prezes Zarządu Spółki
Warszawa, dnia 7 czerwca 2022 roku